

Patvirtinta:
Anykščių regioninio parko direktoriaus
2021-03-08 d. Įsakymo Nr. V-15 (1.4.)

MOKSLEIVIŲ TURNYRO SKIRTO ŽEMĖS MĖNESIUI - 2021 PAMINĖTI „PAŽINK ANYKŠČIŲ REGIONINĮ PARKĄ!“ NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Moksleivių turnyro skirto Žemės mėnesiui-2021 paminėti „Pažink Anykščių regioninį parką!“ (toliau – turnyras) nuostatai reglamentuoja konkurso organizavimo, vertinimo ir nugalėtojų apdovanojimo tvarką.

2. Turnyrą organizuoja Anykščių regioninio parko direkcija (toliau – ARPD) ir Anykščių Švietimo pagalbos tarnyba (toliau – AŠPT).

II. TURNYRO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

3. Turnyro tikslas – stiprinti švietimo institucijų ir saugomų teritorijų bendradarbiavimą, sudarant sąlygas susipažinti su saugomų teritorijų vertybėmis.

4. Turnyro uždaviniai:

4.1. supažindinti mokinius ir mokytojus su gamtinėmis vertybėmis, lankytojų centru (edukacijų galimybe juose pasibaigus karantinui), saugomoje teritorijoje bei kviesti iš jų keliauti į gamtą;

4.2. sudaryti galimybę saugomų teritorijų direkcijų specialistams pristatyti savo krašto vertybes.

III. TURNYRO DALYVIAI

5. Turnyre gali dalyvauti Anykščių rajono bendrojo ugdymo mokyklų mokinių komandos. Komandą gali sudaryti ne daugiau kaip 5 mokiniai ir 1 mokytojas. Tik 1 komanda gali atstovauti savo ugdymo įstaigą. Iš viso turnyre gali dalyvauti 8 komandos.

6. Turnyras organizuojamas 8–10 klasių mokinių amžiaus grupėje.

IV. TURNYRO ORGANIZAVIMAS

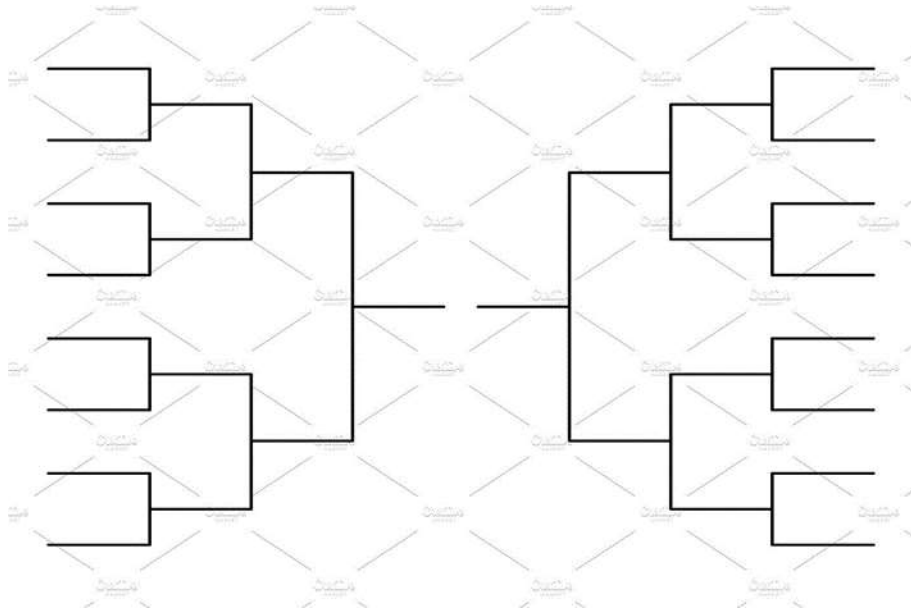
7. Turnyro tema – saugomos Lietuvos teritorijos – Anykščių regioninis parkas.

8. Turnyre dalyvaujančios komandos žaisdamos analogišką stalo žaidimą, su klausimais bei užduotimis, susijusiomis su saugoma teritorija varžosi tarpusavyje. Vienu metu varžosi 2 komandos.

8.1. Žaidimą laimėjusi ir finišą pasiekusi komanda keliauja į 2-ąjį žaidimo etapą. Pralaimėjusi komanda iškrenta iš turnyro;

8.2. Iš viso įvyksta 7 dvikovos, kol galiausiai nė karto nepralaimėjusi komanda nugali finale ir yra paskelbiama nugalėtoja.

TURNYRO EIGA:



9. DVIKOVOS EIGA: Žaidimas vyksta nuotoliniu būdu. Užsiėmimo metu prie Zoom pokalbio prijungiami tik dvikovoje dalyvaujančių komandų nariai. Komandos varžosi žaisdamos stalo žaidimą (pagal Norvegų projektą).

9.1. Kiekvieną kartą komandos figūrėlei atsistojus ant langelio su klausimu komandos turi 1 min pasitarti (gali išsijungti garsą Zoom ir tartis pvz.: per FB Messenger) kad negirdėtų vieni kitų skirtingų komandų nariai. Komandų nariai tariasi tarpusavyje apie 1 min.

9.2. Komandos kapitonas perskaito teisingus atsakymus, žaidžiama iki kol vienos iš komandų figūrėlė pasiekia FINIŠĄ (užsiėmimo pradžia 15.00 val., trukmė iki 1,5 val.). Pasiekusi finišą komanda laimi.

9.3. Kita dvikova vyksta sekančią dieną, joje dalyvauja jau kitos komandos.

10. Turnyras trunka 7 dienas (kovo 22-31 d.).

11. Turnyro kovos, žaidimai tiesiogiai transliuojami iš Anykščių regioninio parko direkcijos lankytojų centro. Žaidimą vedą 2 direkcijos darbuotojai. Viduryje kiekvieno žaidimo (dvikovos) 5 min pertrauka, kurios metu AŠPT pristato savo veiklas/arba kalbės pakviestas svečias.

12. ST direkcijos turi galimybę pristatyti savo saugomą teritoriją, lankytojų centrus.

V. APDOVANOJIMAS, BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

13. 1-os vietos komanda laimėtoja apdovanojama ARPD ir AŠPT prizais.

14. Visos komandos gauna padėkos raštus su ARPD ir AŠPT logotipais, institucijų direktorių parašais.

15. Konkursą organizuoja:

ARPD vyr. spec. Rasa Gražienė; mob. +370 658 30470, el.p. rasa.graziene@anyksciuparkas.lt;

AŠPT metodininkė Aina Tumienė, mob. +370 622 23734, el.p. aina.tumiene@anyksciuspt.lt.

Parengė
Anykščių regioninio parko direkcijos specialistė
Rasa Gražienė